

次世代アカデミー／スポーツ偏		4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月	2月	3月
小学生 中学生	スポーツ編はスポーツ少年団のようなカテゴリーですが、人材育成編は全く別物の学問です。スポーツ編受講生は引き続き人材育成編の受講をお勧めします。	<p>運動機能向上プログラム</p> <p>★スポーツ偏受講生（最低1ヵ年活動）は人材育成編で『スポーツトレーニングにおける論理的思考』等を学ぶ事でスポーツ偏での経験を知識として結び付け学びを深める事が出来るプログラムとして提供していますので、引き続き人材育成編の受講をお勧めします。</p> <p>★大学生から次世代アカデミーの受講生は、次世代アカデミーが提供しているジュニア向けのスポーツ教室で指導者補助としてHumanDesignで学んだことを実践頂くか、母校の中学校等の部活動に参加頂き、簡易的に学んだことを実践して頂きます。</p>											
次世代アカデミー／人材育成編		1 4月	2 5月	3 6月	4 7月	5 8月	6 9月	7 10月	8 11月	9 12月	10 1月	11 2月	12 3月
Human Design(人材育成編)		<p>1 学力と経済学</p> <p>2 発達心理学入門</p> <p>3 スポーツにおける対人スキル向上</p> <p>4 ニューロサイエンス入門_概要・運動編</p> <p>5 ニューロサイエンス入門_知覚・記憶編</p> <p>6 ニューロサイエンス入門_骨・筋肉・脂肪</p> <p>7 ニューロサイエンス入門_引き寄せの仕組み 試験（1～7）</p> <p>8 LearningDesign基礎編、スポーツ偏、学術偏</p> <p>9 アナトミー（解剖学入門）／運動力学含む</p> <p>10 人生哲学／Tripleコーチング</p> <p>11 ワークショップ（2回）／グループ毎に実施</p> <p>12 ・アウトプット（母校（中学校想定）の部活動へ参加） ・ワークショップ①②</p>											
稼ぐ力		<p>13 4月</p> <p>14 5月</p> <p>15 6月</p> <p>16 7月</p> <p>17 8月</p> <p>18 9月</p> <p>19 10月</p> <p>20 11月</p> <p>21 12月</p> <p>22 1月</p> <p>23 2月</p> <p>24 3月</p>											
Business Design(アントレプレナーシップ)		<p>13 第1編-経済とは：過去から見る未来予測（歴史）</p> <p>14 第2編-アントレプレナーシッププログラム（基礎編）</p> <p>15 最短ルートで到達する『哲学思考』『システム化』</p> <p>16 ・オーナーマインドとワーカーマインド ・起業家(成功者)のための勉強法</p> <p>17 ビジネスの構造化と細分化、スポーツ偏の振り返り</p> <p>18 第3編：ビジネスモデル</p> <p>19 ビジネス実在モデルからの学び（LP学習含む）</p> <p>20 第4編：商品メニュー開発（心理学応用編/課題解決）</p> <p>21 プロダクトローンチ</p> <p>22 第5編：雇用と組織作り+税金の知識、知的財産権等</p> <p>23 第6編：ビジネスコンテスト（個人orグループは任意） ・ワークショップ（グループ毎に実施）／物販実践</p>											
増やす力		<p>25 4月</p> <p>26 5月</p> <p>27 6月</p> <p>28 7月</p> <p>29 8月</p> <p>30 9月</p> <p>10月</p> <p>11月</p> <p>12月</p> <p>1月</p> <p>2月</p> <p>3月</p>											
Finance School偏		<p>24 第1編_経済</p> <p>25 第2編_金融</p> <p>27 第3編_資産運用&ブロックチェーン・市場分析</p> <p>29 第4編_デジタル通貨</p> <p>30 Finance School：実践（運用シュミレーション）</p>											

学術と経済学+発達心理学
受講後の感想送付で次のアカウント開放

基礎習得
2日間

人材育成編（試験）

人材育成編（試験合格後）
BusinessDesign第1編：第1章分のみ
アカウント開放

1日
半日
2日

自学自習（復習）
+7～8月で順次少人数での
ワークショップ（予約制）

期間内に母校の部活動へ参加（1回以上）
目的：人材育成編の実践と①、②（6～8月）

・動画学習+WEB試験
・オンライン（ZOOM）でのワークショップ
※会員中は閲覧可

★スポーツ偏未受講生は、部活経験や体を動かした遊びの経験を基に振り返って頂きます。
（注意）学びの定着率、理解度等は個人差があります。
高校に入る迄にどんな指導を受けてきたかでも違いが出ます。
その場合は違いを受容し、分析出来る様に促します。

部活動参加感想後（人材育成偏支払完了）で
BusinessDesignアカウント開放

HumanDesign偏

4日程度

自学自習（復習）

・起業家偏ビジネスコンテスト
①発表後
FinanceSchoolアカウント開放

①
コンテスト

ワーク
ショップ

②
コンテスト

ワーク
ショップ

★物販等実践
インターネット活用ビジネスで売上
千円/利益率10%以上目標。

★ビジネスコンテストで有用と史料
するものは
別途支援を検討させていただきます。

実践は任意

最終課題
起業
プレゼン